

京都のコンテンツ

イベント大集合！



KYOTO CROSS MEDIA EXPERIENCE

SINCE 2009

KYOTO CMEX

2026

開催期間

2026 5月 2027 3月

© 2026 千咲 / one's glory

コンテンツイベント一覧

マンガ・アニメ

- 京都国際マンガ・アニメフェア(京まふ)2026
- マンガ・アニメイベント
- 京都国際マンガミュージアムイベント
- マンガ出張編集部
- 滞在型ワークショップ「Field KYOTO」
- 京都国際クリエイターズアワード

映画・映像

- 京都ヒストリカ国際映画祭
- 京都映画企画市
- 京都フィルムメーカーズラボ

ゲーム

- BitSummit

クロスメディア

- コンテンツクロスメディアセミナー
- 京都太秦シネマフェスティバル
- アニメプロジェクトGO-TAN!
- 京都クリエイティブ企業キャリアフォーラム
- コンテンツパッケージ授業
- 京都アニものづくりアワード2026

詳しくは公式WEBサイトへ！

<https://cmex.kyoto>

京都シーメックス

検索



@kyotocmex

映画・映像

京都映画企画市

開催日 10/3 (土)
会場 京都学・歴彩館

京もの・時代ものの企画発掘・制作と人材育成を目的に、若手映画製作者(監督、プロデューサー、学生等)を対象とした企画市を開催します。優秀作品は、京都の撮影所でパイロット版を制作することができます。

京都ヒストリカ国際映画祭

開催日 12/15 (火)~12/20 (日)
会場 京都文化博物館

京都で培われてきた時代劇・歴史劇等と未来のクリエイターを融合するメディアとが、互いに交わる領域を見いだすためのイベント。悠久の歴史を有する京都ならではの歴史・伝統文化を組み合わせるコンテンツの新たな魅力を探ります。映画を基盤としたクロスメディア展開の将来展望とその手法を発信することを目的に、歴史劇をテーマにした国際映画祭を開催します。

京都フィルムメーカーズラボ

開催日 12/15 (火)~12/20 (日)
会場 松竹撮影所、東映京都撮影所、京都文化博物館

映画制作に携わる若手人材や、アニメーター、ゲーム作家、CG作家など国内外のクリエイターを対象に、時代劇制作ワークショップなどの人材育成カリキュラムを実施します。

マンガ・アニメ

京都国際クリエイターズアワード

応募〆切 8/31 (日) 17時 (日本時間)

クリエイター志望者が、京都を通じてプロデビューする機会を創出するため「コミックコンテスト」「デジタルアニメコンテスト」の2つのコンテストを開催します。

京都国際マンガミュージアムイベント

開催日 6月~11月頃 (調整中)
会場 京都国際マンガミュージアム

戦後80年の節目となる今年、沖縄と京都の巡回展として、さまざまな「戦争マンガ」を紹介する企画展「マンガと戦争展2」を開催します。

京都国際マンガ・アニメフェア (京まふ)

開催日 9/19 (土)~9/20 (日)
会場 みやこめっせ (京都市勤業館) 等

今回15回目を迎える西日本最大規模のマンガ・アニメ・ゲームの総合見本市。出版社やテレビ局等が最新情報をPRします。

マンガ・アニメイベント ※京まふ会場で実施

開催日 9/19 (土)~9/20 (日)
会場 京都市勤業館 (みやこめっせ)、ロームシアター京都 他

「京まふ」会場で、人気声優等を招聘したステージイベント等のマンガ・アニメ・ゲーム関連イベントを実施します。

滞在型ワークショップ「Field KYOTO」

開催日 未定
会場 未定

京都を舞台とした作品や物語、キャラクター開発の支援のため、クリエイターに向けた京都のフィールドを学びの場とするワークショップを開催します。

マンガ出張編集部

開催日 11月 (予定)
会場 未定

首都圏を中心とした出版社のマンガ編集部が多数参加。マンガ家志望者が原稿を持ち込み、各編集者から添削やアドバイスを受けられます。

クロスメディア

京都アニものづくりアワード2026

開催日 9/19 (土)もしくは 9/20 (日)
会場 京まふ会場で

国内各所で発表されたアニメ、マンガ、キャラクター等を活用した異業種コラボ(商品タイアップ、広告映像、クラフトデザイン、地域創生など)を紹介し、優れたものを表彰します。(表彰対象は実施主体の企業、団体、地域)

コンテンツパッケージ授業

開催日 10/3 (土)~12/5 (土)
会場 キャンパスプラザ京都、京都国際マンガミュージアム (予定)

映画、マンガ、アニメ、ゲーム等の各分野をそれぞれ教育研究している京都の諸大学が、リレー形式で講義を行います。

コンテンツクロスメディアセミナー

開催日 11/4 (水) **会場** ハイアットリージェンシー京都
川村 元気 氏 (映画プロデューサー・映画監督・小説家)

業界で活躍するトップリーダーによる連続セミナーを開催しています。今年のテーマは「映画」。心に響くコンテンツづくりの本質に迫ります。

京都太秦シネマフェスティバル

開催日 12/5 (土)~12/6 (日) ほか
会場 太秦映画村

「映画のまち 京都太秦」で、実際の撮影セットやプロの映画制作者など、本物のクリエイティブに触れる「メディアコンテンツ×地域コミュニティ」体験イベントを開催します。

アニメプロジェクトGO-TAN!

開催日 調整中
会場 調整中

コスプレやアニソン、アニメイベント、ラッピング列車、クリエイターセミナーなどのイベントを開催し、京都全域の文化・商品を、コンテンツを通して盛り上げ、新産業・新しい観光(着地型観光・もてなしの観光)の創出を図ります。

京都クリエイティブ企業キャリアフォーラム

開催日 2027年3月 (予定)
会場 未定

京都にスタジオ等を持つアニメ・ゲーム・CG等の制作会社をはじめ、京都のクリエイティブ企業が集まる就職説明会を開催。

ゲーム

BitSummit

開催日 2027年 5/21 (金)~5/23 (日) (予告)
会場 京都市勤業館 (みやこめっせ)

日本のインディーゲームを国内外のゲームファンやメディアに広く情報発信する祭典。ゲーム分野だけでなく、異分野の企業・人々との新たなビジネスマッチングを図りながら、情報をお届けします。インディーゲーム市場の活性化やゲームによる産業振興を図ります。

パートナー イベント

第22回京都学生祭典

開催日 10/11 (日)
会場 平安神宮前・岡崎プロムナード一帯

京都国際学生映画祭

開催日 2027年 2月 (予定)
会場 京都文化博物館 (予定)