

# アイデアを情熱と交流でかたちに! 京都・西陣 × ITベンチャー 等身大で語る起業体験

**10月21日・11月4日** (金曜日)・**10日** (木曜日) **18:30~20:00**

会 場：西陣産業創造會館 3階(カンファレンスルーム)

主 催：特定非営利活動法人京都西陣町家スタジオ

後 援：京都府

参 加：無料 参加申し込み、お問い合わせは 西陣産業創造會館のウェブサイトから

西陣bic



[www.nishijin-bic.kyoto](http://www.nishijin-bic.kyoto)

就職活動・進路選択に関心のある学生の方、独立・起業を考えている社会人の方を対象に、西陣産業創造會館（旧：西陣 IT 路地）で学生ベンチャーとして起業した3名の IT 企業経営者によるプレゼンテーションとパネルディスカッションを開催します。

「こういう生き方の例もあります」、「こういう失敗をしました」などの経験を等身大でお伝えします。

起業家と創業を目指す全ての人の共創の場  
西陣産業創造會館



二条城 ▼ 京都駅

バス停 堀川中立売から約200m 地下鉄今出川駅から約1km

602 - 8061 京都市上京区油小路中立売下ル甲斐守町 97

セミナーのお問い合わせ

[seminar@nishijin-bic.kyoto](mailto:seminar@nishijin-bic.kyoto)

西陣産業創造會館、京都西陣町家スタジオに関するお問い合わせ

[info@nishijin-bic.kyoto](mailto:info@nishijin-bic.kyoto)

西陣  
産業創造會館  
起業支援セミナー

## スケジュール

**10月21日(金)** 18:30 ~ 20:00

プレゼンテーション

講師: 田村 翔氏

(都ソフトウェア株式会社 代表取締役)

**11月4日(金)** 18:30 ~ 20:00

プレゼンテーション

講師: 喜 洋洋氏

(株式会社 Lang-8 代表取締役)

**11月10日(木)** 18:30 ~ 20:00

パネルディスカッション

パネリスト:

喜 洋洋氏 (株式会社 Lang-8 代表取締役)

田村 翔氏 (都ソフトウェア株式会社 代表取締役)

宮嶋健人氏 (株式会社メディアインパクト 代表取締役)

1986年生まれ。名古屋市出身。2007年、京都大学熊野寮(家賃: 700円/月) 在住時に学費・生活費を捻出すべく個人事業を開業。就職活動失敗を経て、2011年に株式会社メディアインパクト設立。行政・民間の Web サイト・電子書籍・AR(拡張現実)・スマートフォンアプリを企画・開発を手がける。2014年、自社事業として京都市中心部12商店街を舞台にしたブラウザゲーム「京都田の字クエスト」ベータ版をリリース。2015年、「ICT ビジネスモデル発見&発表会」近畿大会スポンサー賞受賞。京都コンピュータ学院講師。

株式会社メディアインパクト <http://www.mediaimpact.co.jp/>

株式会社メディアインパクト  
代表取締役

**宮嶋健人**  
(みやじま けんと)



株式会社 Lang-8  
代表取締役

**喜 洋洋**  
(き ようよう)



都ソフトウェア株式会社  
代表取締役 社長

**田村 翔**  
(たむら しょう)



京都大学工学部在学中に上海に留学。中国語を学ぶため中国語で書いた日記を中国の友人に添削してもらい、お返しに友人が日本語で書いた日記を添削し、互いに勉強したことをヒントに、帰国後の2007年にウェブを介して母国語を教えあう語学学習サービス Lang-8 を制作、大学卒業と同時に起業。

現在、200を超える国の人々が Lang-8 を活用して外国語を学んでいる。2014年には外国語、外国の文化や習慣に関する疑問や質問を、スマホアプリで手軽に投稿したり回答することができるサービス HiNative を開始。HiNative は、写真を取って質問したり、音声をアップして発音を直してもらうこともでき、現在120言語に対応し世界中で使われている。

Lang-8 <http://lang-8.com/>

HiNative <http://hinative.com/>

1990年生まれ。同志社大学法学部卒業現・同志社大学人文科学研究所嘱託研究員。都ソフトウェア株式会社 社長。流行のARを用いたイベント企画を行ったり、VRを用いた広告代理業を行う会社の社長をやっています。大学生の頃は政治学を専攻し、国際関係論や地域政治に熱意を注いでおりました。このセミナーでは、とにかくスタートアップ時に大切なことを、設立してまもなく各メディアに取り上げられた経験をもとにお話ししたいと思います。どうすれば良いアイデアが生まれるのか、どうすればそのアイデアが認められ、世の中に発信されるのか、そのようなことにご関心いただけましたら幸いです。

都ソフトウェア株式会社 <http://miyakosoftware.co.jp/>