

KYOTO CMEX 2025

第1回コンテンツクロスメディアセミナー



しなやかに ともに いきる

VIVID KYOTO

京都商工会議所

デジタルで変わる マンガビジネス

マンガ・アニメ、映画・映像、ゲームなどコンテンツ発祥の地である京都は、伝統・文化、観光、ファッション、音楽、食など多彩な分野の資源や人材に恵まれています。本セミナーでは、KYOTO CMEX2025のイベントの一つとして、業界で活躍するトップランナーによるセミナーを開催し、コンテンツビジネスの最前線から未来像を探ります。今回は漫画家のすがやみつる氏をお招きし、歴史がありつつ先進的な京都で展開される現在のコンテンツビジネス、IPビジネスのほか、AIを用いた作品制作についても実演を交えながらお話しいたします。

10月9日(木) 14:00~15:45
(開場13:30)

参加費無料 定員:100名(先着順)

会場

京都ブライトンホテル
慶祥の間

京都市上京区新町通中立売(御所西)



【講師】漫画家・日本マンガ学会 会長

すがや みつる氏

1950年、静岡県富士市生まれ。71年、『仮面ライダー』(原作・石ノ森章太郎)にてデビュー。83年、『ゲームセンターあらし』『こんにちはマイコン』の2作で第28回小学館漫画賞受賞。2011年、早稲田大学大学院修士課程を修了。13~21年、京都精華大学マンガ学部教授に就任。24年、日本マンガ学会会長となる。現在はフルデジタルでマンガを執筆。マンガ作りに生成AIも活用中。近著は『こんにちはPython』(日経BP、2020)、『コミカライズ魂』(河出新書、2022)、『まんがExcel統計学入門』(技術評論社、2025)など。今秋、フランスで『ゲームセンターあらし』仏語版が刊行予定。

WEB申込みのみ受付けます

※定員になり次第、申込みを締め切ります。

本件に関するお問い合わせ ⇒ 京都商工会議所 産業振興部 知恵産業推進課 bmpj@kyo.or.jp

お申込み

https://www.kyo.or.jp/kyoto/ac/event_123942.html

QRコードからアクセス



詳細

<https://cmex.kyoto/event/seminar/>

QRコードからアクセス



参加にあたってのご注意

- ①WEB申込み時に返送致します「受付確認票」を当日受付にてご提示ください。「受付確認票」がない場合、入場をお断りすることがあります。
- ②講師、講演内容の撮影・録画などは、ご遠慮くださいますようお願いいたします。撮影・録画をされた場合、退場いただく場合がございます。
- ③申込み時にいただいた個人情報は、本事業の管理・運営のため本所事務局の各種連絡・情報提供に使用させていただくほか、講師に参加者名簿(事業者名・役職・氏名など)として提供する場合がございます。
- ④節電・省エネに取り組むため会場内は適正冷房を実施しておりますので、軽装にてご参加ください。

主 催 : KYOTO Cross Media Experience 実行委員会、京都商工会議所